

Animação e Modelação 3D e Jogos
2024/2025

Época Exame/Recurso

Olinda Maria dos Santos sequeira
 Assinado de forma digital por Olinda Maria dos Santos sequeira

Data	1º Semestre TESP	3º Semestre TESP
JANEIRO		
Janeiro - 30 (Qui)	Escrita Criativa 10:00:00 (Teste presencial) Prova escrita – A.Sala 4	
Janeiro - 31 (Sex)		Efeitos Visuais 10:00:00 (Teste presencial) Teórico/Prático – A.Inf.2
FEVEREIRO		
Fevereiro - 03 (Seg)	História da Animação e Jogos 10:00:00 (Teste presencial) Frequência – A.Inf.1	Pré-Produção 14:00:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalhos + Relatório – A.Inf.2
Fevereiro - 04 (Ter)		Edição e Pós-Produção de Vídeo 09:00:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalhos + Relatório Projeto Integrado 09:00:00 (Teste presencial) Trabalho + Apresentação – A.Inf.2
Fevereiro - 05 (Qua)	Fundamentos de Jogos 09:00:00 (Teste presencial) Trabalho + Apresentação – A.Inf.2	Arte Digital II 09:00:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalho
Fevereiro - 06 (Qui)	Fundamentos de Modelação e Animação 3D 09:00:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalho História, Cenários e Personagens 09:00:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalho	
Fevereiro - 07 (Sex)	Desenho de Modelo e Estudo do Movimento 19:30:00 (Entrega de trabalho) Entrega de Trabalhos	