

## Animação e Modelação 3D e Jogos

1º Semestre TESP - A

Horas	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
9:00 - 9:30			Fundamentos de Jogos (T) M4.Inf 4 (13a) Carlos Mora	Fundamentos de Modelação e Animação 3D (T) A.Inf.2 (19a) Lionel Louro		
9:30 - 10:00						
10:00 - 10:30	Escrita Criativa (T) A.Sala 4 (LF) (16a) Manuela Silva	História da Animação e Jogos (T) M2.Inf 3 (12a) Raquel Botelho	Fundamentos de Jogos (TP) M4.Inf 4 (13a) Carlos Mora	Fundamentos de Modelação e Animação 3D (TP) A.Inf.2 (19a) Lionel Louro	Desenho de Modelo e Estudo do Movimento (T) A.Sala 3 (24a) Nuno Silva	
10:30 - 11:00						
11:00 - 11:30	Escrita Criativa (TP) A.Sala 4 (LF) (16a) Manuela Silva				Desenho de Modelo e Estudo do Movimento (TP) A.Sala 3 (24a) Nuno Silva	
11:30 - 12:00						
12:00 - 12:30		História da Animação e Jogos (TP) M2.Inf 3 (12a) Raquel Botelho				
12:30 - 13:00						
13:00 - 13:30						
13:30 - 14:00						
14:00 - 14:30			Atividades de Desenvolvimento para o Sucesso (OT) A.Auditório (42a) Mentoria	História Cenários e Personagens (T) A.Inf.2 (19a) Lionel Louro		
14:30 - 15:00						
15:00 - 15:30						
15:30 - 16:00						
16:00 - 16:30				História Cenários e Personagens (TP) A.Inf.2 (19a) Lionel Louro		
16:30 - 17:00						
17:00 - 17:30						
17:30 - 18:00						
18:00 - 18:30						
18:30 - 19:00						
19:00 - 19:30						
19:30 - 20:00						
20:00 - 20:30						
20:30 - 21:00						
21:00 - 21:30						
21:30 - 22:00						
22:00 - 22:30						
22:30 - 23:00						
23:00 - 23:30						
23:30 - 24:00						