



INSTITUTO POLITÉCNICO DE TOMAR  
ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA DE TOMAR

CURSO	Design e Tecnologia das Artes Gráficas	ANO LECTIVO	2013/2014
-------	--	-------------	-----------

DISCIPLINA	ANO	SEM	ECTS	HORAS TOTAIS	HORAS CONTACTO
Design Multimédia I	2.º	2.º	5	140	TP: 60; OT: 4

DOCENTE	Eq. Assistente 2.º Triénio Célia Maria Nunes Barreto
---------	--

**OBJECTIVOS E COMPETÊNCIAS A DESENVOLVER:**

O aluno deve ser capaz de:

- Desenvolver capacidades para realizar um projeto de webdesign, exigindo o domínio das linguagens Html e CSS. Desenvolver o domínio de software específico em webdesign e projetar e implementar *websites*.

**CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS:**

- **Linguagem HTML:**
  - Texto, listas e tabelas
  - Formatos de imagens, mapas de imagem
  - Hiperligações de texto e imagem
- **Inserção de CSS (folhas de estilo) em páginas web;**
  - Atributos de textos, hiperligações
  - Noção de classe, subclasses e pseudo classes em Css
  - Apontamentos de Javascript
- **Arquitetura da Informação;**
  - Estrutura e organização de um site;
  - Mapa do site
- **Design de conteúdos;**
  - Layout: Homepage, páginas secundárias e de conteúdo
  - Navegação: convenções e navegação persistente

## MÉTODOS DE ENSINO

- Aulas teórico-práticas, em conjunto, auxiliadas com projeção vídeo dos conteúdos programáticos
- Aulas de práticas laboratoriais para acompanhamento da elaboração do projeto do website.

## BIBLIOGRAFIA:

- BRIDE, Mac (1997). *Introdução à criação de Páginas na Web em HTML*, Europa-América, Lisboa
- FIGUEIREDO, Bruno (2002). *Web Design: estrutura, concepção e produção de site web*, FCA Editora de Informática, Lda, Lisboa
- FLANDERS, Vincent & WILLIS, Michael (1996). *Web pages that suck, Learn Good Design by looking at bad design*, Sybex
- GOTO, Kelly & COTLER, Emily (2002), *Web ReDesign, Workflow that works*, New Riders, USA
- KENTIE, Peter (2002). *Web Design, tools and techniques*, Peachpit Press, 2nd Edition, USA
- KRUG, Steve (2000). *Don't make me think, A common approach to web Usability*, New Riders, USA
- MCKELVEY, Roy (1998). *Hyper Graphics*, Rotovision, UK
- NIELSEN, Jakob & TAHIR, Marie (2002). *Homepage Usability, 50 websites deconstructed*, New Riders, USA
- NIELSEN, Jakob (2000). *Designing Web Usability*, New Riders, USA
- PRING, Roger (1999). *WWW Color*, Watson-Guptill Publications, New York
- PRING, Roger (2000). *WWW Type, Effective Typographic Design for the World Wide Web*, Watson-Guptill Publications, New York
- GLENWRIGHT, Jerry (2000). *WWW Layout, Effective Design and Layout for the World Wide Web*, Watson-Guptill Publications, New York

### **Outros Links**

- <<http://www.w3.org>>
- <<http://www.wpdfd.com>>
- <<http://www.webreference.com/dlab/9705/>>
- <<http://webdesign.about.com>>
- <<http://www.webword.com>>

## **MÉTODOS DE AVALIAÇÃO:**

Os alunos deverão desenvolver **dois exercícios práticos** em grupo ou individualmente. O primeiro exercício consta de um projeto para um website; e o segundo na produção e implementação do mesmo. A avaliação contínua incidirá sobre os dois exercícios referidos e um **teste individual**. Os exercícios práticos têm uma ponderação de 30% e 50%, respetivamente, o teste individual 20% na avaliação. Tanto em exame como em recurso a avaliação exigirá sempre os 3 elementos de avaliação.

Quanto aos trabalhadores-estudantes deverão acertar com a docente a metodologia para realização dos projetos, de modo a serem admitidos a exame. Sem este compromisso, e sem a realização efetiva dos trabalhos práticos, propostos e acordados, **tem lugar a exclusão do exame**.

Relativamente à assiduidade, terá lugar a exclusão de exame todo o aluno que não assista a, pelo menos, dois terços das aulas.

Célia Barreto

(Dr.<sup>a</sup> Célia Maria Nunes Barreto – Eq. Assistente 2.º Triénio)

2014-04-30 16:00:11

porém, o administrador não realizou o processo de aprovação, sendo que  
ele só gerenciaria o sistema em questões de segurança ou para outras questões  
de facilidade; assim, os usuários precisam pedir ao grupo suporte para que o sistema  
seja alterado, assim o administrador pode atender a solicitação e o usuário pode  
ver se sua questão é resolvida. Isso pode ser feito por meio de e-mail ou diretamente  
no sistema.

O sistema deve apresentar uma interface amigável, com uma estrutura organizada e  
intuitiva, facilitando a utilização do sistema. A interface deve ser simples e  
fácil de navegar, com menus bem organizados, ícones claros e diretos, e  
botões de navegação e configuração fáceis de encontrar.

Além disso, é importante que o sistema seja seguro, protegendo os dados dos usuários, evitando  
queles que possam ser usados para fins maliciosos.

Assinatura: [Signature]  
Nome: [Name]

Homologado em Reunião (nº16)  
do CTC de 2014.04.30

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA

7/2/2014  
TOMAR