

INSTITUTO POLITÉCNICO DE TOMAR  
ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA DE TOMAR

<b>CURSO</b>	Engenharia Informática	<b>ANO LECTIVO</b>	2014/2015
--------------	------------------------	--------------------	-----------

UNIDADE CURRICULAR	ANO	SEM	ECTS	HORAS TOTAIS	HORAS CONTACTO
Tecnologias da Internet II	2.º	2.º	6	165	PL:70; OT:5; O:5

<b>DOCENTES</b>	Prof. Coord. José Ramos Assist. 2.º Tri. José Casimiro Pereira
-----------------	---

### OBJETIVOS E COMPETÊNCIAS A DESENVOLVER

#### OBJECTIVO GERAL:

Os alunos deverão conhecer e aplicar as tecnologias de programação, tanto do lado do cliente, como do lado do servidor, para o desenvolvimento de aplicações e interfaces Web avançadas, com acesso a diversas tipologias de bases de dados remotas.

#### OBJECTIVOS ESPECÍFICOS:

- Representar estruturas de dados em XML;
- Representar estruturas de dados em JSON;
- Desenvolver interfaces dinâmicos para output a partir de dados em XML;
- Desenvolver interfaces dinâmicos para output a partir de dados em JSON;
- Interoperar dados e processos de output entre XML e JSON ;
- Desenvolver aplicações Web do lado do servidor, em ambiente ASP.Net MVC
- Utilizar o IDE Visual Studio da Microsoft para desenvolvimento de aplicações Web;
- Desenvolver tarefas CRUD (Create, Read, Update, Delete) sobre bases de dados remotas;
- Descrever e configurar perfis e privilégios de utilizadores;
- Aplicar conceitos e normas de usabilidade dos interfaces;

### CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

- Representação de dados em XML: Natureza e sintaxe;
- Representação de dados em JSON: Natureza e sintaxe;
- Casos de representação de estruturas de dados, tanto em XML, como em JSON;
- Desenvolvimento de aplicações para output de dados, descritos, em XML;
- Desenvolvimento de aplicações para output de dados, descritos em JSON;
- Reengenharia de código XML a partir de outro código XML;

- Reengenharia de código JSON a partir de outro código JSON;
- Geração de código XML a partir de código JSON
- Geração de código JSON a partir de código XML
- Utilização do IDE Visual Studio da Microsoft;
- Interrogação de bases de dados remotas através de ASP.Net/SQL;
- Desenvolvimento de interfaces Web dinâmicos, via ASP.Net/SQL;
- Paradigmas de programação sobre o padrão MVC (Model, View, Controller);
- O "Entity Framework", como ferramenta de acesso à fonte de dados;
- Gestão de perfis de utilizadores no acesso a aplicações;
- Conceitos e normas para gestão da usabilidade dos interfaces;

## METODOLOGIA DE APRENDIZAGEM

Prática Laboratorial Efetiva (desenvolvimento e realização dos trabalhos práticos em laboratório de informática), com acesso, tanto a servidores locais, como a servidores remotos.

## BIBLIOGRAFIA

A fornecer pelos docentes na plataforma de e-learning Moodle, incluindo documentação escrita, documentação digital e abundantes hiper-referências Web, de elevada qualidade e permanente atualidade. NOTA: Dada a rápida evolução destas tecnologias (ciclos anuais), não é satisfatória a aplicação de bibliografia tradicional, em suporte livro, por esta se desatualizar muito rapidamente.

## MÉTODOS DE AVALIAÇÃO

- Realização de dois trabalhos práticos (mini-projetos), com ponderação de 25%, cada, perfazendo 50% da classificação final;
- Apresentação e defesa dos trabalhos, com ponderação de 50% da classificação final.



Prof. Coord. José Ramos

