



Instituto Politécnico de Tomar
 Quinta do Contador - Estrada da Serra
 2300 - 313 Tomar
 t: 249 328 100
www.ipt.pt

Coordenador de Mestrado
 Pedro Daniel Frazão Correia

Contactos
 Direção de Serviços Académicos
 Email: servacademicos@ipt.pt
 Tel: 249 328 107
www.ipt.pt/mestrados



Escola Superior
 de Tecnologia de Tomar
 Instituto Politécnico de Tomar



www.ipt.pt/mestrados



MESTRADO PRODUÇÃO DE CONTEÚDOS DIGITAIS

www.ipt.pt

#Modelação 3D #Web #Vídeo
 #Realidade Aumentada
 #Jogos #Mobile #Animação

PRODUÇÃO DE CONTEÚDOS DIGITAIS

Apresentação e objetivos

A diversidade das plataformas tecnológicas para a comunicação exige profissionais com elevada capacidade técnica para desenvolver aplicações e produzir conteúdos digitais nos seus diversos formatos que permitam ir ao encontro das necessidades dos utilizadores nos mais variados ambientes, desde o entretenimento, publicidade, conteúdos culturais e educativos, aplicações médicas, entre outros.

Neste contexto, os profissionais desta área devem ter as competências necessárias para o uso de várias ferramentas de computação e produção de conteúdos multimédia, que vão desde a captação e edição, o domínio de ferramentas de computação gráfica para desenvolvimento de conteúdos 2D/3D, de jogos e de realidade aumentada, bem como o domínio de *software* de desenvolvimento de aplicações para web e de computação móvel.

O Mestrado em Produção de Conteúdos Digitais visa oferecer uma sólida formação cultural, científica e tecnológica, sustentada por uma estrutura curricular e um plano curricular que inclui o permanente contacto com situações reais em laboratório e in situ. O modelo deste ciclo assenta no desenvolvimento de um conjunto diversificado de competências para excelentes saídas profissionais.

O Curso conta com a colaboração estreita com o Laboratório de Investigação Aplicada em Tecnologias Visuais e Interativas (LIATVI), resultante do protocolo de cooperação do IPT com a empresa SKETCHPIXEL Multimedia & Digital Effects, uma jovem e dinâmica empresa portuguesa com sede em Braga, mas que já conta com uma interessante projeção internacional. Este Laboratório já emprega alunos do Mestrado em Produção de Conteúdos Digitais, estando estes envolvidos em projetos nacionais e internacionais.

Os diplomados do Mestrado em Produção de Conteúdos Digitais são profissionais de reconhecida competência nas áreas do curso, nomeadamente:

- Desenvolver aplicações multimédia multiplataforma;
- Conceber e realizar ambientes de realidade aumentada ou imersivos, utilizando paradigmas de computação gráfica;
- Aplicar processos de aquisição de som e imagem digitais;
- Planear e desenvolver produtos multimédia aplicados aos mais diversos propósitos educativos, informativos ou lúdicos;
- Desenvolver ideias de negócio no domínio da produção de conteúdos digitais;
- Coordenar projetos que envolvam a produção de conteúdos digitais.

Destinatários

O Mestrado em Produção de Conteúdos Digitais destina-se a todos aqueles que, cumprindo as condições de acesso para ele exigidas, pretendam adquirir ou melhorar as suas capacidades e competências no que respeita à conceção e desenvolvimento de conteúdos digitais, seja no domínio da produção de áudio e vídeo, bem como jogos e ambientes de realidade virtual e aumentada, nomeadamente profissionais da área de informática, artes gráficas e design e áreas afins.

Condições de acesso

Titulares do grau de licenciado ou equivalente legal;

Titulares de um grau académico superior estrangeiro, conferido na sequência de um 1º ciclo de estudos organizado de acordo com os princípios do Processo de Bolonha por um Estado aderente a este Processo.

Plano de estudos

1.º ANO - 1.º SEMESTRE	
UNIDADES CURRICULARES	ECTS
Desenvolvimento de Produto Multimédia	06
Computação Gráfica I	06
Desenho e Análise de Algoritmos	06
Metodologia de Projecto e de Investigação	03
Empreendedorismo e Plano de Negócios	03
Captação, Edição e Mistura de Sinais Digitais	05
Seminário I	01

1.º ANO - 2.º SEMESTRE	
UNIDADES CURRICULARES	ECTS
Animação e Modelação 3D	06
Computação Gráfica II	06
Jogos e Realidade Aumentada	06
Redes Multimédia	05
Projeto de Produção de Conteúdos Digitais	03
Representação e Codificação da Imagem	03
Seminário II	01

2.º ANO - 1.º e 2.º SEMESTRE	
UNIDADES CURRICULARES	ECTS
Projeto ou Estágio	60

