

Conhece-nos  
**Contacta-nos!**

 iptomaroficial  iptomar  ipt.politecnicodetomar  Instituto Politécnico de Tomar

 balcaounico@ipt.pt  +351 913 950 802 (WHATSAPP)

+info



[www.ipt.pt](http://www.ipt.pt)

# Mestrado Profissional Tecnologias e Produção de Conteúdos Digitais

# Tecnologias e Produção de Conteúdos Digitais

## Apresentação e objetivos

O mestrado tem como objetivo desenvolver competências em tecnologias digitais, capacitando professores e formadores para aplicarem estes recursos em experiências de ensino inovadoras. Pretende proporcionar a estes profissionais uma experiência enriquecedora, preparando-os para integrar tecnologias emergentes em contexto educativo e para a aplicação de metodologias ativas, essenciais ao desenvolvimento de projetos educativos STEAM.

Este mestrado profissional assume um papel estratégico na transição digital na educação, contribuindo para combater fragilidades no domínio das tecnologias digitais e criando condições favoráveis à inovação pedagógica. A formação visa ainda apoiar os professores e formadores na integração de recursos educativos digitais nos processos de ensino e aprendizagem, potenciando práticas mais dinâmicas e eficazes.

Pretende-se também que os participantes adquiram competências que lhes permitam implementar projetos STEAM de forma sólida, integrando nas suas práticas as tecnologias recentemente adquiridas pelas respetivas instituições.

Como mestrado profissional tem uma duração de 1 ano letivo organizado em 4 trimestres, correspondendo a um total de 60 ECTS. Inclui um projeto anual de 30 ECTS, representando 50% da carga total do ciclo de estudos, garantindo assim uma forte componente prática e aplicada.

## Destinatários

Licenciados ou detentores de equivalente legal, nacionais ou estrangeiros, com experiência profissional mínima de 5 anos nos domínios da Educação.

## Condições de acesso

- Ser titular do grau de licenciado ou equivalente legal, com experiência profissional mínima de 5 anos, nos domínios da Educação.
- Ser titular de um grau académico superior estrangeiro, que seja reconhecido como satisfazendo os objetivos do grau de licenciado, pelo Conselho Técnico-Científico, com experiência profissional mínima de 5 anos, nos domínios da Educação.
- Detentores de um currículo escolar, científico ou profissional, que seja reconhecido como atestando capacidade para realização deste ciclo de estudos pelo Conselho Técnico-Científico com experiência profissional mínima de 5 anos, nos domínios da Educação.

*Formação avançada que qualifica docentes para a inovação pedagógica, através da integração de tecnologias emergentes e do desenvolvimento de recursos educativos digitais.*

## Plano de estudos

1.º ANO - 1.º TRIMESTRE	
UNIDADES CURRICULARES	ECTS
Desenvolvimento de Experiências de Aprendizagem (Design Instrucional)	5
Metodologias Ativas de Ensino e Aprendizagem	5
Tecnologias em Projetos STEAM	5

  

1.º ANO - 2.º TRIMESTRE	
UNIDADES CURRICULARES	ECTS
Inteligência Artificial e Tecnologias Emergentes	3
Tecnologias Audiovisuais	3
Tecnologias Imersivas: Realidade Virtual e Aumentada	3

  

1.º ANO - 3.º TRIMESTRE	
UNIDADES CURRICULARES	ECTS
Desenvolvimento de Conteúdos Educativos Digitais	6

  

1.º ANO - ANUAL	
UNIDADES CURRICULARES	ECTS
Projeto	30