



[www.ipt.pt](http://www.ipt.pt)

**Instituto Politécnico de Tomar**  
Escola Superior de Tecnologia de Abrantes  
Rua 17 de Agosto de 1808 . 2200 - 370 Abrantes



+351 241 379 500 · [servacademicos.esta@ipt.pt](mailto:servacademicos.esta@ipt.pt) · +351 913 950 802  
(WHATSAPP)

Diretora de Curso  
Sandra Jardim . [sandra.jardim@ipt.pt](mailto:sandra.jardim@ipt.pt)



licenciatura  
**INFORMÁTICA  
E TECNOLOGIAS  
MULTIMÉDIA**

[www.ipt.pt](http://www.ipt.pt)



### Saídas profissionais

De um modo geral, os diplomados em Informática e Tecnologias Multimédia desenvolvem as suas atividades em todas as organizações. Concebem, desenvolvem e gerem sistemas e aplicações computacionais. Colaboram na automatização de processos organizacionais e no desenvolvimento dos respetivos Sistemas de Informação. Estabelecem as redes internas de comunicação (intranets), bem como estabelecem a presença, tão efetiva e segura quanto possível, das organizações nas redes externas (Internet) para que comuniquem com clientes, parceiros e autoridades governamentais.

### Condições de acesso

#### Preferências Regionais

(30%): Castelo Branco, Leiria, Portalegre e Santarém.

#### Provas de Ingresso

Um dos seguintes conjuntos:

16 Matemática ou 04 Economia e 16 Matemática  
ou 16 Matemática e 18 Português

---

#### OBSERVAÇÕES

(a) O elenco de unidades curriculares de opção a oferecer é fixado pelo órgão legalmente competente.

### Plano de estudos

#### 1º ano . 1º semestre

##### UNIDADES CURRICULARES . ECTS

Produção de Conteúdos Multimédia . 5

Matemática Discreta . 6

Programação e Algoritmia . 7

Técnicas de Expressão e Comunicação . 6

Tecnologias de Informação e Comunicação . 6

#### 2º ano . 1º semestre

##### UNIDADES CURRICULARES . ECTS

Bases de Dados . 6

Desenvolvimento Avançado de Aplicações  
para a Internet I . 6

Análise e Síntese de Algoritmos . 6

Programação Orientada por Objetos . 6

Sistemas Operativos . 6

#### 3º ano . 1º semestre

##### UNIDADES CURRICULARES . ECTS

Metodologias de Desenvolvimento  
de Software . 6

Aprendizagem Automática . 6

Desenvolvimento de Aplicações  
para Dispositivos Móveis . 6

Planeamento e Gestão de Projetos . 6

Desenvolvimento de Jogos Digitais . 6

#### 1º ano . 2º semestre

##### UNIDADES CURRICULARES . ECTS

Álgebra Linear e Geometria Analítica . 6

Arquitetura de Computadores . 6

Cálculo . 6

Linguagens de Programação . 6

Tecnologias Internet . 6

#### 2º ano . 2º semestre

##### UNIDADES CURRICULARES . ECTS

Computação Gráfica . 6

Desenvolvimento Avançado de Aplicações  
para a Internet II . 6

Redes de Computadores e Administração  
de Sistemas . 6

Qualidade em Tecnologias de Informação  
e Comunicação . 6

Técnicas Avançadas de Programação . 6

#### 3º ano . 2º semestre

##### UNIDADES CURRICULARES . ECTS

Opção 1 (a) . 5

Opção 2 (a) . 5

Estágio/Projeto . 20