

Destinatários

Podem candidatar-se ao acesso aos cTeSP:

- . Os titulares de um curso de ensino secundário ou de habilitação legalmente equivalente;
- . Os titulares de um curso de ensino secundário profissional de Nível 4;
- . Os titulares de um diploma de especialização tecnológica (CET);
- . Os titulares de um grau de ensino superior que pretendam a sua requalificação profissional;
- . Os candidatos que tenham sido aprovados nas provas especialmente adequadas destinadas a avaliar a capacidade para frequência do ensino superior dos maiores de 23 anos.

Apoios Sociais

- . Cantinas;
- . Bolsas + Superior;
- . Estágios / Voluntariado;
- . Apoio Psicopedagógico e de Saúde;
- . Apoio a Atividades Desportivas e Culturais;
- . Auxílios de Emergência;
- . Erasmus;
- . Residências de Estudantes.



+info em www.ctesp.pt



Oferta Formativa cTeSP

- . Análises Laboratoriais;
- . Animação e Modelação 3D e Jogos;
- . Automação Industrial;
- . Contabilidade e Gestão;
- . Design Multimédia;
- . Gestão Administrativa de Recursos Humanos;
- . Gestão Comercial e Vendas;
- . Gestão de Turismo;
- . Informática;
- . Informática de Gestão;
- . Manutenção de Sistemas Mecatrónicos;
- . Marketing Digital;
- . Realização e Produção Televisiva;
- . Segurança e Proteção Civil;
- . Som e Imagem;
- . Tecnologia no Desporto;
- . Tecnologia e Programação de Sistemas de Informação;
- . Tecnologias Integradas de Produção Industrial;
- . Web e Dispositivos Móveis.



cTeSP
Curso Técnico Superior Profissional

**WEB E DISPOSITIVOS
MÓVEIS**

www.ipt.pt



Perfil Profissional

Conceber, planejar, desenvolver e testar aplicações de *software* para plataforma *web* ou móvel, integrando diversos tipos de conteúdo e ou componentes multimédia, tendo em consideração conceitos de qualidade, desempenho e segurança.

Atividades Principais

- Conceber, planejar, projetar, analisar e modelar aplicações de *software* para dispositivos móveis, em ambiente nativo ou *web*;
- Desenvolver, programar, implementar e publicar aplicações de *software*, optimizadas em ambientes nativo ou *web*;
- Criar, desenvolver e editar componentes multimédia utilizando ferramentas de autor;
- Integrar interfaces, conteúdos e componentes multimédia nas aplicações de *software* para dispositivos móveis, em ambiente nativo ou *web*;
- Testar aplicações de *software* para dispositivos móveis, em ambiente nativo ou *web*.

Plano de Estudos

UNIDADES CURRICULARES	ECTS
Matemática	5
Português	4
Inglês	4
Algoritmos e Estrutura de Dados	6
Fundamentos de Base de Dados	5
Tecnologias <i>Web</i>	6
Atelier de Criatividade	2
<i>Design</i> de Interfaces	6
Edição Multimédia	6
Desenvolvimento de Aplicações para a <i>Web</i> I	5
Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis I	6
Computação Gráfica	5
Atelier de Inovação e Empreendedorismo	2
Introdução ao Desenvolvimento de Jogos	6
Desenvolvimento de Aplicações para a <i>Web</i> II	6
Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis II	6
Sistemas Ubíquos	5
Metodologia de Desenvolvimento de <i>Software</i>	5
Estágio	30

Saídas Profissionais

- Empresas de desenvolvimento de *Software*;
- Produtoras de Jogos de Computador;
- Agências de Comunicação Multimédia, *Design* e Artes Gráficas;
- Agências de Publicidade e Marketing Digital;
- Produtoras de Imagem e Vídeo;
- Criação do próprio emprego.

Funções a desempenhar

- *Backend Developer* – Programador/analista, especialista no desenvolvimento de sites e aplicações para a *web*, no lado do servidor;
- *Frontend Developer* – Programador/analista, especialista no desenvolvimento de sites e aplicações para *web*, no lado do cliente/browser;
- *Mobile App Developer* - Programador/analista, especialista no desenvolvimento aplicações para dispositivos móveis (como telemóveis, tablets e *wereables*);
- *User interface designer*;
- Analista de dados / Administrador de bases de dados;
- Gestor de projetos – Desenvolvimento de *software* para a *Web* e Dispositivos Móveis.

Coordenador

Júlio Silva
jsilva@ipt.pt

Segue o teu caminho!

01

cTeSP

Web e Dispositivos Móveis

Mercado de Trabalho

02

Licenciatura

Design e Tecnologia das Artes Gráficas
Engenharia Eletrotécnica e de Computadores
Engenharia Informática
Informática e Tecnologias Multimédia

Mercado de Trabalho

03

Mestrado

Engenharia Eletrotécnica

Mercado de Trabalho

Contactos

Instituto Politécnico de Tomar
Escola Superior de Tecnologia de Abrantes
Rua 17 de Agosto de 1808
2200 - 370 Abrantes

+351 241 379 500

servacademicos.esta@ipt.pt

www.ipt.pt